

Oculus Quest 2  
Kullanma  
Kılavuzu ve  
Garanti Belgesi

## Önemli Notlar

- Lensler zarar görebileceği için ürünü doğrudan güneş ışığına maruz bırakmayın.
- Alkollü ıslak mendiller cihaza zarar verir. Alkolsüz antibakteriyel ıslak medille temizlik yapabilirsiniz.
- Ürünü fabrika ayarlarına döndürmeyin. Bu işlem içerisinde yer alan bütün oyunları siler ve sizler ürünü iade etmek istediğinizde ürün kullanılamaz hale gelmiş olur.
- Kontrolcülerini yere düşürmeyin veya duvara fırlatmayın.

## İçindekiler

<b>Önemli Notlar</b> .....	<b>1</b>
<b>1. Başlık Nasıl Takılır?</b> .....	<b>2</b>
1.1. <i>Başlığı Takmak</i> .....	2
1.2. <i>Görüntüyü Ayarlamak</i> .....	2
<b>2. Oyun Alanı Ayarlama</b> .....	<b>3</b>
2.1. <i>Oyun Alanı Ölçüsü</i> .....	3
2.2. <i>Oyun Alanı Sıfırlama</i> .....	3
<b>3. Kontrolcüler</b> .....	<b>4</b>
<b>4. WIFI Bağlantısı Kurma</b> .....	<b>4</b>
<b>5. Güvenlik Notları</b> .....	<b>5</b>
5.1. <i>Gerçek Dünyada Dikkatli Olun</i> .....	5
5.2. <i>Mola Verin</i> .....	5
5.3. <i>Gözlükleri Güneş Işığından Uzak Tutun</i> .....	5
<b>1. Oyunları Nereden Bulacağız?</b> .....	<b>6</b>
1.1. <i>Kütüphane</i> .....	6
1.2. <i>Kütüphane/Bilinmeyen Kaynaklar ve Quest Uygulama Başlatıcısı</i> .....	7

## 1. Başlık Nasıl Takılır?

### 1.1. Başlığı Takmak



1. Yan ve üst kayışları gevşetin
2. Arka kısımdan başlayarak başlığı takın
  - \* Arka kayışı başınızın tabanına oturana kadar aşağı çektiğinizden emin olun.
  - \* Gözlük takıyorsanız, başlığı önce takın.
3. Yan tırnakları ve üst kayışı sıkın
  - \* Kayışların çok sıkı olmadığından emin olun. Başlık kafanıza güzel ve rahat bir şekilde oturmalı.

### 1.2. Görüntüyü Ayarlamak



- \* Başlığı yan kısımlardan tutarak yavaşça aşağı yukarı hareket ettirin. Bunu görüntü netleşip kendinizi rahat hissedene kadar yapın.
- \* Gözlük takıyorsanız, kullanmadan önce gözlük ara parçasını Oculus Quest başlığınıza takın
- \* Başlığınızdaki görüntü net değilse, görüntüyü hareket ettirmek için sol baş parmağınızı kullanabilirsiniz. görüntü netleşene kadar başlığın alt kısmındaki sol ve sağdaki kaydırıcıyı kaydırın.

## 2. Oyun Alanı Hazırlamak

Oyun alanı oluşturmayı ilk kez yapacaksanız lütfen talimatları dikkatle okuyunuz.

### 2.1. Oyun Alanı Ölçüleri

Sanal Duvar(Guardian), sanal gerçeklikte oyun alanınızın kenarına çok yaklaştığınızda görünen sınırlar oluşturmanıza olanak tanır. sanal duvarı kurarken, oyun alanınız bu boyutlardan biri olarak gösterilir:

- \* Minimum Altında: 1 metreye 1 metre bir alanınız yoksa ideal oyun alanını oluşturamazsınız.
- \* Minimum: Gerekli minimum oyun alanı için yeterli alanınız var, ancak bazı uygulamalar en iyi deneyim için en az 2 metreye 2 metre önerebilir.
- \* Önerilen: Oda ölçeğinde deneyimler için önerilen oyun alanına sahipsiniz. Bu, oyun alanınızı kurmak için gereken 2 metreye 2 metrelik alanı karşıladığı veya aştığı anlamına gelir.

### 2.2. Oyun Alanı Sıfırlama

1. Alt ayar çubuğundan ayarlara girin.
2. Oyun Alanı (Guardian) seçeneğine girin
3. Oyun alanı ayarla (Guardian) menüsüne girin
4. Ekrandaki yönergeleri takip edip oyun alanını sıfırlayın.

### 3. Kontrolcü

Oculus Quest Touch kontrolcleri, sanal ellerinizin aslında size ait olduėu hissini veren bir çift kontrolcdr. Dokunmatik kontrolrler, yeni deneyimlere aşinalık katan geleneksel eylem dğmelerine, başparmak çubuklarına ve analog tetikleyicilere sahiptir.

Uygulamalar ve oyunlarda etkileşim kurmak için kontrolcy kullanacaksınız. Kontrolc üzerinde yer alan tuşlar ve işlevleri ise şöyle:

- \* Tetik Tuşu A ve X Butonu : Bir şeyler seçme için tuşlara basın
- \* B ve Y Butonu : Geri dönmek veya Ana Sayfaya dönmek için kullanılır
- \* Oculus Butonu : Bir kez bastığınızda Oculus Ana Mensn dönlr. Basılı tutulduğunda ise kontrolc sıfırlanır.
- \* Kavrama Butonu : Sanal ellerinizi kullanırken nesnelere tutmak veya yumruk atmak için basın.
- \* Men Butonu : Meny açmak için kullanılır.
- \* Başlıėı açtıktan sonra kontrolcleri devreye sokmak / uyandırmak için herhangi bir tuşa basabilirsiniz.

**Not:** Başlık için geliştirilen 3. parti uygulamalar kumanda üzerindeki dğmelerin kullanımını özelleştirebilir. Bu konuda bilgi almak için uygulama / oyunun mensn ziyaret edin.

### 4. WIFI Baėlantısı Kurma

Oculus Quest başlıėından en iyi derecede yararlanmak için internete baėlı olmalısınız.

Oculus Quest'i Wi-Fi aėına baėlamak için:

1. Oculus Quest başlıėınızı açın ve önceki sayfalarda yer alan yönergeleri takip ederek takın.
2. Alt araç çubuėu mensnden ayarları seçin ve girin.
3. Wi-Fi mensne girin.
4. Baėlanmak istediėiniz Wi-Fi aėını seçin
5. Aėın şifresini girin.
6. Baėlan seçeneėini seçin ve aėa baėlanın.

## 5. Güvenlik Notları

### 5.1. Gerçek Hayatta Dikkatli Olun

Kaskı her kullandığınızda, oyun alanınızın kenarlarını işaretleyen bir koruyucu sınır oluşturacaksınız. Bu sınır, hiçbir şeye çarpmamanızı ve oynamak için güvenli bir alana sahip olmanızı sağlar. Gerçek dünya ile görme bağınızın koptuğunu siz ve evinizde odanızda sizi ziyaret edecek kişiler bilmeli ve unutmamalı.

Çok hareketli ve sevecen bir evcil hayvanınız varsa siz sanal dünyadayken yanınıza yaklaşabilir ve istemeden ona zarar verebilirsiniz. Bu sebeple eğer hareketli bir VR oyunu oynayacaksanız evcil hayvanınızı odadan çıkarmanız tavsiye edilir.

### 5.2. Molalar Verin

Kask üzerinde yer alan çoğu oyun sakın bir yapıya sahiptir ancak bazı oyunlar oldukça fazla hareket gerektirebilir. Bu sebeple 20 dakikada bir mola verin. Hareketli yapı ve kaskın kendi doğası gereği mide bulantıları yaşatabilir. Eğer mideniz bulanırsa hemen kaskı çıkarıp mola verin ve tamamen geçtiğinden emin olmadan tekrar oyuna dönmeyin. Oyuna dönmek için kendinizi zorlamayın. Bir şeyler yiyin, su için ve uyuyun. Sonrasında tekrar oyunun başına dönebilirsiniz. Zamanla sanal gerçeklik deneyimine alışacaksınız.

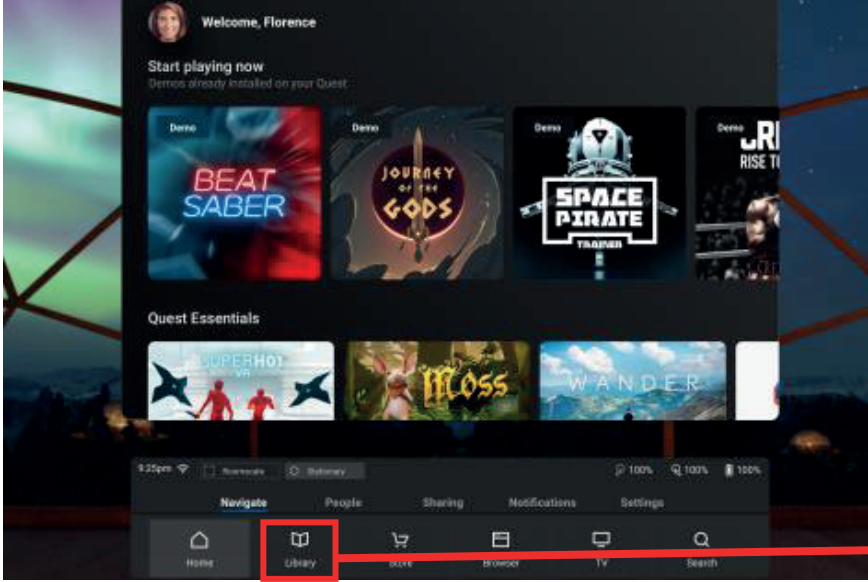
### 5.3. Kaskı ve Lensleri Doğrudan Güneşe Maruz Bırakmayın

Güneş ışığı kask üzerinde yer alan lenslere zarar verir. Kaskı pencere önünde bırakmayın ve dışarıda güneş altında kullanmayın. Oculus Quest doğrudan güneş almayan kapalı alanlarda kullanılmak üzere tasarlanmıştır.

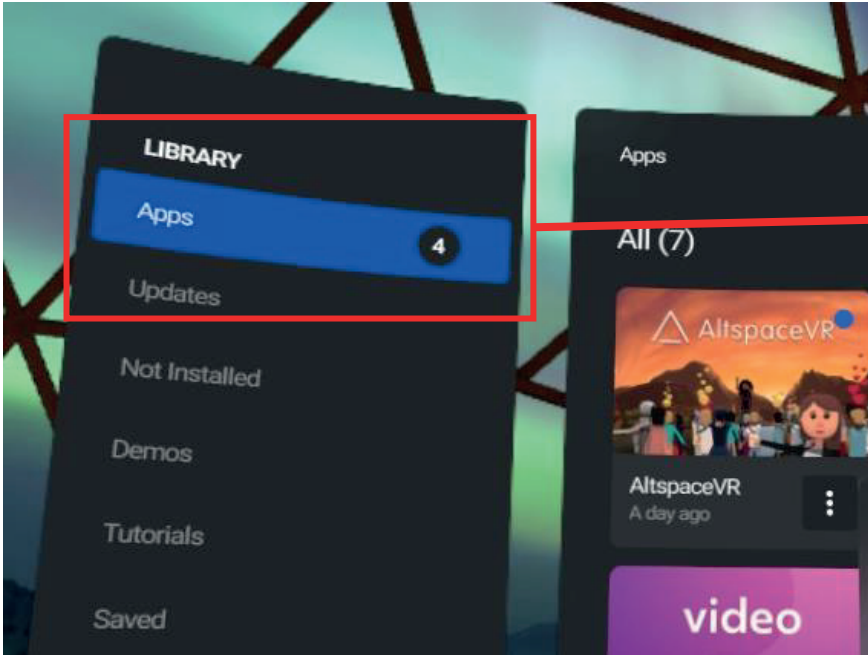
## 6. Oyunları Nereden İndirebiliriz?

Oyun alanını kurup kaskı açar açmaz bir menü göreceksiniz. Oyunları aşağıdaki iki klasörden birinde bulabilirsiniz.

### 6.1. Kütüphane / Uygulamalar

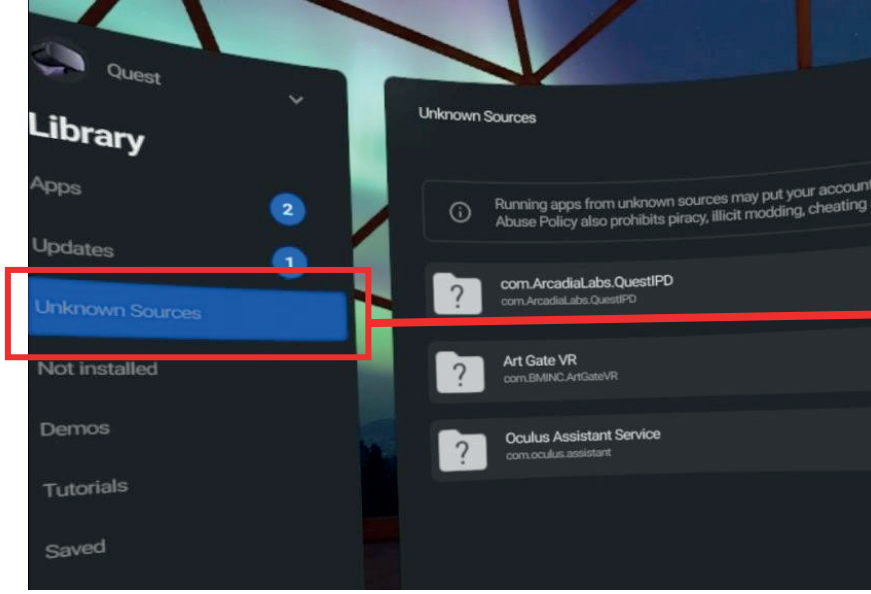


Oyun alanını kurunca Bu VR menüsü görünecek kütüphaneye tıklayın



Uygulamalar seçeneğine tıkladığınızda oyunları görebilirsiniz.

## 6.2. Kütüphane, Bilinmeyen Kaynaklar ve Quest Başlatıcısı



Kütüphane içerisinde bilinmeyen kaynaklar seçeneğini görebilirsiniz. Üzerine tıklayın ve Quest Uygulama Başlatıcısı seçin



# EU DECLARATION OF CONFORMITY

**Manufacturer's Name:** Facebook Technologies, LLC  
**Manufacturer's Address:** 1 Hacker Way  
Menlo Park, CA, 94025, USA  
**Radio equipment product(s) :** VR Controller Models LX39EM and JD96CX  
**Software :** Android  
**Supplied Accessories :** N/A

***This declaration of conformity is issued under the sole responsibility of the Manufacturer.***

***The Manufacturer declares that that object of this declaration (the radio equipment product(s) as described above) is in conformity with the essential requirements of the relevant Union harmonization legislation:***

Radio Equipment Directive 2014/53/EU (RED)  
RoHS Recast Directive (RoHS 2) 2011/65/EU

***Compliance is based on application of the following standards and/or other normative documents:***

***RED Article 3.1 (a) Safety & Health:***

EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A2:2013; EN 62368-1:2014+A11:2017; EN 62479:2010; EN 50663:2017

***RED Article 3.1 (b) EMC:***

ETSI EN 301 489-1 V2.2.3; DRAFT ETSI EN 301 489-17 V3.2.2; EN 55032: 2015 + AC: 2016; EN 55035: 2017

***RED Article 3.2 Radio Spectrum:***

EN 300 328 V2.2.2

***RoHS:***

EN IEC 63000:2018

The Notified Body (Name: TELEFICATION, ID: 0560) performed the conformity assessment according to Annex III, Module B+C of the Radio Equipment Directive 2014/53/EU and issued the EU-type examination certificate (Ref. No.: 202140241/AA/00 and 202140242/AA/00) covering the essential requirements of article(s) 3.1a, 3.1b, 3.2.

**Signed for and on behalf of:**

June 30, 2020

Date

Menlo Park, CA, USA

Place

Facebook Technologies, LLC



David Woo

Mgr. Product Safety & Compliance

# EU DECLARATION OF CONFORMITY

**Manufacturer's Name:** Facebook Technologies, LLC  
**Manufacturer's Address:** 1 Hacker Way  
Menlo Park, CA, 94025, USA  
**Radio equipment product(s):** VR Headset KW49CM  
**Software version:** Android  
**Supplied Accessories :** Power Adapter, USB-C Cable, \*Controllers  
\*Covered by Separate Certificate

**This declaration of conformity is issued under the sole responsibility of the Manufacturer.**

**The Manufacturer declares that that object of this declaration (the radio equipment product(s) as described above) is in conformity with the essential requirements of the relevant Union harmonization legislation:**

Radio Equipment Directive 2014/53/EU (RED)  
RoHS Recast Directive (RoHS 2) 2011/65/EU  
Ecodesign Requirements for Energy-related Products Directive; 2009/125/EC Regulation (EC) No. 1275/2008,  
Amended by (EU) No 801/2013

**Compliance is based on application of the following standards and/or other normative documents:**

**RED Article 3.1 (a) Safety & Health:** EN 60950-1:2006 + A11:2009+ A1:2010 + A12:2011 + A2:2013; EN 62368-1:2014+A11:2017; EN 62479:2010; EN 50663:2017; EN 50360:2017; EN 50566:2017; EN 62311:2008; EN 62209-1:2016; EN 62209-2:2010; EN 50665:2017

**RED Article 3.1 (b) EMC:** ETSI EN 301 489-1 V2.2.3; DRAFT EN 301 489-17 V3.2.2; EN 55032: 2015 + AC: 2016; EN 55035: 2017; EN 61000-3-2: 2014; EN 61000-3-3: 2013

**RED Article 3.2 Radio Spectrum:** EN 300 328 V2.2.2; EN 301 893 V2.1.1; EN 300 440 V2.2.1

**RoHS:** EN IEC 63000:2018

**Ecodesign Requirements for Energy-related Products Directive 2009/125/EC Regulation (EC) No. 1275/2008, Amended by (EU) No 801/2013:** EN 50564:2011

The Notified Body (Name: TELEFICATION, ID: 0560) performed the conformity assessment according to Annex III, Module B+C of the Radio Equipment Directive 2014/53/EU and issued the EU-type examination certificate (Ref. No.: 202140240/AA/00) covering the essential requirements of article(s) 3.1a, 3.1b, 3.2.

**Signed for and on behalf of:**

June 01, 2020

Facebook Technologies, LLC

Date

Menlo Park, CA, USA

Place



David Woo

Mgr. Product Safety & Compliance